

Een eigen bordspel over de provincie Groningen. Daar hebben mensen wel oren naar, merkte Hanzehogeschooldocent **Arjan van Houwelingen** (alumnus psychologie 2005). Samen met jeugdcabaretier **Robert Brouwer** (propedeuse kunstgeschiedenis 1984) presenteerde hij op 3 november het bordspel GRUNN in het Museum aan de A in Groningen. Tien dagen later was de eerste oplage bijna volledig uitverkocht.

# Spannend bordspel over Groningen

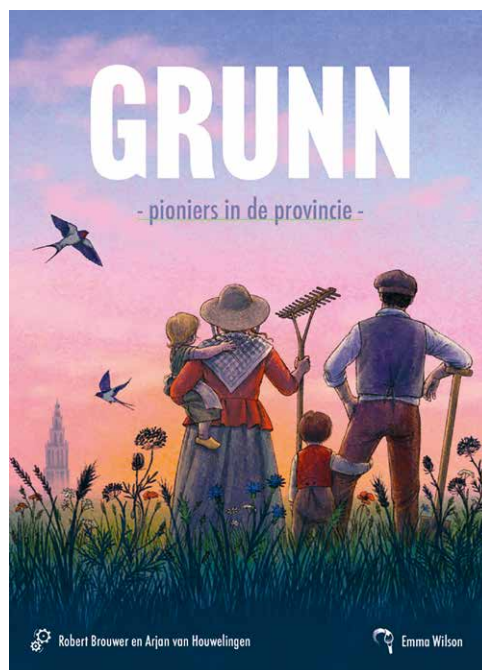
**H**et idee voor een educatief bordspel voor, door en over de provincie Groningen komt uit de koker van museumadviseur Heidi Renkema in het kader van project Touekomst, onderdeel van het Nationaal Programma Groningen. Arjan van Houwelingen: 'Robert en ik ontwikkelen naast ons werk al jaren bordspelen en toen Heidi ons vroeg of we een leuk, toegankelijk spel wilden ontwikkelen, waren we daar meteen voor te porren. Aanvankelijk dachten we aan een soort Kolonisten van Catan voor Groningen, maar dat willen de bedenkers van Catan niet. Dus hebben we een eigen spel ontworpen.' Het resultaat is een prachtig bordspel, geschikt voor één tot en met zes spelers, geïllustreerd door Emma Wilson en op historische feiten gecheckt door Jeroen Wiersma, alumnus en onderzoeker Landschapsgeschiedenis aan de RUG.

## Educatief randje

Spelers van GRUNN verzamelen punten door land te ontginnen, wierden op te werpen, polders aan te leggen, dorpen, kerken en boerderijen te bouwen en waterwegen aan te leggen. Door landschapstegels strategisch in te zetten en actiekaarten te kopen verzamelen ze punten. De speler met de meeste punten wint. Uiteraard kunnen ze elkaar ook flink dwarszitten. 'Het is entertainment met een educatief randje,' zegt Van Houwelingen, 'een spel voor zowel fanatieke bordspelers als mensen die af en toe samen een spel willen spelen met familie of vrienden. We hebben er verder een solovariant aan toegevoegd: je kunt het ook spelen met het spel zelf als je tegenstander.'

## Verander het spel

In de doos zit een afstreeplijst van 31 Groninger musea die betrokken zijn bij het bordspel. Wie een van deze musea bezoekt, kan een gratis scenariokaart ophalen. Van Houwelingen: 'Daarmee kun je het spel



uitbreiden en veranderen. Je kunt bijvoorbeeld met andere spelers gaan handelen, slotgrachten graven of het scoreverloop aanpassen. Zo mag je met de scenariokaart van kunstmuseum MOW in Bellingwolde als echte vrijdenker zelf de vorm van de provincie kiezen. Met de kaart van het spelletjesmuseum Tiedens, dat volgend jaar opengaat, verandert het spel in een race om zo snel mogelijk punten te behalen. Om alle scenariokaarten te verzamelen moet je dus al die musea bezoeken. Zo maken we het spel afwisselender en zetten we de musea in het zonnetje.'

## Razendsnel uitverkocht

Bij het testen van het idee bleek dat het spel goed beviel. Op eigen kosten bestelden de spellenmakers daarom extra exemplaren voor de retail. In totaal waren er begin november 1500 spelen beschikbaar. Van Houwelingen:

'Op een paar exemplaren bij de musea na waren ze in een mum van tijd verkocht. Dat zagen we echt niet aankomen. We hebben meteen een herdruk besteld. Wie achter het net heeft gevestigd, kan vanaf februari het spel weer kopen. We hebben al een flinke lijst aanvragen ontvangen.'

## Verloting en verkoop

**Broerstraat 5** verloot een van de laatste GRUNN-exemplaren van de eerste editie onder de lezers. Mail vóór 1 januari 2023 de redactie, [redactie5@rug.nl](mailto:redactie5@rug.nl), en maak kans op dit unieke spel.

GRUNN is vanaf februari 2023 weer te koop, voor ongeveer € 35,-, bij 31 musea en in diverse spellen- en boekwinkels.